



REGULAMIN REKRUTACJI I UCZESTNICTWA dotyczący realizacji projektu „Akademia Młodego Inżyniera”

§ 1 INFORMACJE O PROJEKCIE

1. Projekt „Akademia Młodego Inżyniera” realizowany jest przez Fundację Edu-Active.
2. Projekt finansowany ze środków Ministra Edukacji w ramach programu „Odkrywcy” na 2025 r.
3. Okres realizacji projektu: od 01.08.2025 r. do 31.12.2025 r.
4. Projekt ma na celu wsparcie systemu oświaty poprzez wykorzystanie innowacyjnych metod nauczania i nowoczesnych technologii. Jego głównym zadaniem jest wzbudzanie ciekawości i wyobraźni uczniów z klas 1-5 z podkarpackich szkół w różnych obszarach rozwoju, a także upowszechnianie nauki.
5. Niniejszy Regulamin określa kryteria rekrutacji i uczestnictwa w projekcie.

§ 2 DEFINICJE PODSTAWOWE

Używane w ramach niniejszego Regulaminu określenia każdorazowo oznaczają:

1. **Projekt** — projekt pn. „Akademia Młodego Inżyniera”, wniosek nr OD/2025 /561 realizowany przez Fundację Edu-Active, finansowany z programu Ministra Edukacji pod nazwą „Odkrywcy” na 2025 r.
2. **Uczestnik/Uczestniczka projektu** — osoba biorąca udział w projekcie spełniająca jednocześnie kryteria obowiązkowe tj.: uczeń szkoły podstawowej z klas 1-5 z województwa Podkarpackiego.
3. **Biuro projektu** — biuro projektu prowadzone przez Fundację Edu-Active realizującą projekt znajdujące się w Rzeszowie, przy ul. Wincentego Pola 18, tel. 533 412 241

§ 3 UCZESTNIK PROJEKTU

1. Uczestnikiem/Uczestniczką może być wyłącznie uczeń/ uczennica szkoły podstawowej z klas 1-5 z województwa Podkarpackiego. zgłaszający się do uczestnictwa w projekcie, za zgodą rodzica/opiekuna prawnego, który wypełnił dokumenty rekrutacyjne i dostarcza je do biura projektu w Rzeszowie. Preferowani będą uczniowie z obszarów wiejskich, którzy mają mniejsze możliwości uczestniczenia w zajęciach pozalekcyjnych. Projekt nie wyklucza również organizacji zajęć w miastach.
2. Uczeń/ uczennica staje się Uczestnikiem po zakwalifikowaniu go do Projektu (tj. spełnia wymogi formalne i w sytuacji gdy są jeszcze wolne miejsca w projekcie).

§ 4 WYMAGANE DOKUMENTY

1. Proces rekrutacji ma charakter ciągły, tj. Realizator rekrutuje uczniów na warsztaty i uruchamia realizację warsztatów po zamknięciu danej grupy rekrutacyjnej. Proces trwa do wyczerpania miejsc czyli do zrekrutowania 20 grup śr. 10-osobowych (na warsztaty: Robotyka z elementami programowania (4h), Elektronika dla juniora (8h), Ciekawe eksperymentowanie(12h)).
2. Rekrutacja realizowana jest w oparciu o wypełnione i podpisane dokumenty rekrutacyjne:



- a) Formularz zgłoszeniowy (z klauzulą informacyjną dotyczącą zgody na przetwarzanie danych osobowych,
- a) Deklaracja uczestnictwa w projekcie.

§ 5 ZASADY REKRUTACJI I KWALIFIKACJI UCZESTNIKÓW PROJEKTU

1. Rekrutacja ma charakter otwarty, powszechny wobec wszystkich osób, które spełniają wymagania zapisane w § 2pkt. 2.
2. Nabór dokumentów rekrutacyjnych trwa od 11.08.2025 r. do wyczerpania miejsc w projekcie.
3. Rekrutacja do Projektu „Akademia Młodego Inżyniera” będzie prowadzona do momentu zrekrutowania 200 Uczestników Projektu. Zapewnia się bezstronność i przejrzystość procesu rekrutacji (wybór Uczestników/Uczestniczek do Projektu odbywa się w oparciu o Formularz zgłoszeniowy, zgodnie z niniejszym Regulaminem). W formularzu zgłoszeniowym należy wskazać typ warsztatów, w którym ma uczestniczyć dziecko.
4. Proces rekrutacji i kwalifikacji Uczestników/Uczestniczek projektu będzie prowadzony z uwzględnieniem zasady równości szans i niedyskryminacji oraz zasady równości szans kobiet i mężczyzn. Działania rekrutacyjne wsparte będą kampanią promocyjno-informacyjną.
5. Formularze rekrutacyjne będą dostępne w Biurze Projektu w Rzeszowie przy ul. Wincentego Pola 18, Rzeszów, od poniedziałku do piątku w godzinach 8.00-16.00 oraz na stronie internetowej <https://edu-active.pl/> Formularze będą również dostępne na spotkaniach bezpośrednich.
6. Rozpoczęciem procesu rekrutacyjnego jest wypełnienie przez rodzica/opiekuna prawnego ucznia dokumentów wymaganych niniejszym Regulaminem i dostarczenie ich do Biura Projektu.
7. Aby zgłoszenie było ważne należy dostarczyć do biura projektu kompletną, prawidłowo wypełnioną (w języku polskim) i podpisaną dokumentację, wymaganą niniejszym Regulaminem, tj. zgodnie z § 4 pkt. 2.
8. Odmowa podania informacji dotyczących danych umożliwiających realizację Projektu zgodnie z przepisami skutkuje brakiem możliwości weryfikacji kwalifikowalności ucznia oraz prowadzi do niezakwalifikowania się do udziału w Projekcie.
9. Podpisanie deklaracji jest równoznaczne z akceptacją warunków uczestnictwa w Projekcie. Odmowa podpisania Deklaracji uczestnictwa będzie równoznaczna z rezygnacją danej osoby z uczestnictwa w Projekcie.

§ 6 PRAWA I OBOWIĄZKI UCZESTNIKA PROJEKTU

1. Uczestnicy Projektu zobowiązani są do uczestnictwa w warsztacie (24h) podzielonych na bloki tematyczne:
 - a) Robotyka z elementami programowania (4h)-budowanie z Lego Mindstorms. Zajęcia dopasowane do umiejętności dzieci -idealne wprowadzenie w świat maszyn, mechaniki i programowania. To niezwykła seria umożliwiająca konstruowanie zarówno prostych, jak i bardzo skomplikowanych maszyn, które programuje się w języku obrazkowym lub dającym ogromne możliwości języku tekstowym Python. Początkujący skorzystają z gotowych instrukcji, a bardziej doświadczeni robotycy sami zaprojektują autorskie roboty wykonujące określone zadania. Dodatkowo celem zajęć będzie rozwijanie nie tylko umiejętności programistycznych, ale również kreatywności, wyobraźni przestrzennej, oraz logicznego i analitycznego myślenia. Program



obejmuje zajęcia programowania w języku Scratch — idealnym do nauki podstawowych zagadnień. Jest to język obiektowy, który umożliwia tworzenie animacji, muzyki, gier i historii interaktywnych za pomocą "puzzli" układanych w odpowiedniej kolejności.

b). Elektronika dla juniora (8h)- Przyjazne wprowadzenie w świat elektroniki dla najmłodszych. Dzieci dowiedzą się co to jest rezystor, kondensator, prąd, prawo Ohma oraz jak obsługiwać lutownicę czy miernik. Zbudują robota pająka, migające diody i inne . Warsztaty w formie twórczej zabawy pomogą wprowadzić najmłodszych w interesujący świat elektroniki.

c). Ciekawe eksperymentowanie (12h)- w ramach warsztatów dzieci odkryją co można zrobić samemu używając produktów codziennego użytku, m. in. przygotowują własną pastę do zębów, wytworzą kryształy z soli, naturalne barwniki, sensoryczne migoczące gniotki, lawę w szkle i wiele innych. Dzięki temu poznają czym są reakcje chemiczne.

2. Zajęcia poprowadzą wykwalifikowani trenerzy. W realizację zajęć zaangażują się również wolontariusze.

3. Każdy warsztat będzie trwał 24 godziny dydaktyczne.

4. Uczestnik/Uczestniczka zobowiązuje się do:

- a) zapoznania i przestrzegania niniejszego Regulaminu,
- b) złożenia podpisanych wymaganych dokumentów rekrutacyjnych,
- c) potwierdzenia uczestnictwa na liście obecności oraz innych dokumentach niezbędnych do pełnej realizacji i rozliczenia projektu,
- d) wypełnienia testów, ankiet i innych dokumentów związanych z realizacją projektu i monitoringiem jego późniejszych rezultatów,
- e) bieżącego (nie poniżej niż 7 dni) informowania personelu projektu o wszystkich zdarzeniach mogących zakłócić dalszy udział w projekcie,
- f) współpracy ze wszystkimi podmiotami zaangażowanymi w realizację projektu

§ 7 ZASADY REZYGNACJI Z UDZIAŁU W PROJEKCIE

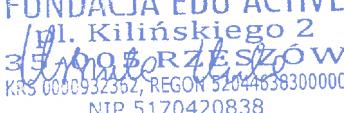
1. W przypadku rezygnacji z udziału w projekcie Uczestnik/Uczestniczka projektu zobowiązany jest do złożenia pisemnego oświadczenia określającego przyczyny rezygnacji. W szczególnych przypadkach może być informacja telefoniczna.

2. W przypadku rażącego naruszania przez uczestnika projektu zasad współżycia społecznego Uczestnik projektu może zostać usunięty z listy Uczestników projektu.

§ 8 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się ogólne zasady udzielania pomocy przez Fundację Edu-Active.
2. Fundacja Edu-Active zastrzega sobie prawo dokonania zmian treści Regulaminu.
3. Regulamin dostępny jest w Biurze projektu i na stronie internetowej Fundacji (<https://edu-active.pl>).
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem zatwierdzenia.

Rzeszów, 11.08.2025 r.

Zatwierdzam: 
FUNDACJA EDU ACTIVE
ul. Kilińskiego 2
33-000 RZESZÓW
KRS 0000932362, REGON 52044638300000
NIP 5170420838